



Rolf Education

Mercuriusweg 14
4051 CV Ochten
Holland
T +31(0)88 410 10 10
F +31(0)88 410 12 96
verkoop@derolfgroep.nl
www.derolfgroep.nl
export@rolf.nl
www.rolfeducation.com

Handleiding 'Kijk Zoek Vind'
Manual 'See Search Find'
Spielanleitung 'Sehen Suchen Finden'
Notice pédagogique 'Regarder Chercher Trouver'

Art. 299.5009

Nederlands

Art. 299.5009
Kijk Zoek Vind

Inhoud

- 12 langwerpige opdrachtkaarten
190 x 60 mm (3 reeksen van 4 kaarten)
- 36 kaarten 50 x 50 mm

Doel van het spel

Ontwikkelen van de visuele waarneming. Door goed en geconcentreerd te kijken nemen kinderen kleine vorm- en richtingverschillen waar. Een vaardigheid die belangrijk is in de aanloop naar lezen en schrijven.

Doelgroep

Voor 6 kinderen vanaf 4 jaar

Ontwikkelingsdoelen



Het Spel

Er zijn 3 reeksen kaarten; een reeks met voorwerpen, een reeks met geometrische figuren en een reeks met zwart-wit composities. Elke opdrachtkaart is voorzien van een blauwe stip, de kinderen leggen de kaarten altijd zo dat de blauwe stip links bovenaan staat. Dit is belangrijk omdat anders het controlesysteem op de kleine kaarten niet meer klopt.

De kinderen kiezen een bepaalde reeks, ze nemen een opdrachtkaart en leggen de bijhorende kaartjes op de identieke afbeelding op de kaart. Als ze zeker zijn dan hun kaartjes kloppen, draaien ze de kaartjes om en zien ze een stijgend lijnvlak als controle.

In principe is de reeks met voorwerpen de makkelijkste, dan volgt de reeks met geometrische vormen en dan de zwart-wit reeks. Bij visuele waarneming is het wel zo dat er grote verschillen zijn in wat ervaren wordt als makkelijk of moeilijk.





Veel plezier met 'Kijk Zoek Vind'
Auteur & illustraties: Magda Jacobs

English

Art. 299.5009
See Search Find

Content

- 12 oblong instruction cards of 190 x 60 mm (3 series of 4 cards)
- 36 cards of 50 x 50 mm

Purpose of the game

The development of visual perception. Through effective and concentrated observation, children perceive small differences in shape and direction. This is an important skill to acquire prior to reading and writing.

Target group

For 6 children age 4 and older

Developmental goals



The Game

There are 3 series of cards; a series with objects, a series with geometric shapes, and a series with black and white images. Each instruction card has a blue dot, children place the cards so that the blue dot is always positioned top left. This is important to ensure the checking system for the small cards works correctly.

The children select a specific series, they take an instruction card and place the matching cards on the identical image on the card. If they are sure their cards are correct, they turn the cards over and

see a line of dots curving upwards, which confirms they are correct. In principle, the series with objects is the easiest, followed by the series with geometric shapes and then the black and white series. In terms of visual perception, there are great differences in what is perceived as easy or difficult.

Have a lot of fun with 'See Search Find'
Author/creator & illustrations: Magda Jacobs

Deutsch

Art. 299.5009
Sehen Suchen Finden

Inhalt

- 12 längliche Auftragskarten 190 x 60 mm (3 Serien mit 4 Karten)
- 36 Karten 50 x 50 mm

Ziel des Spieles

Das Entwickeln der visuellen Wahrnehmung. Durch gutes und konzentriertes Sehen nehmen Kinder kleine Form- und Richtungsunterschiede wahr. Eine Fähigkeit, die zur Vorbereitung auf das Lesen und Schreiben wichtig ist.

Zielgruppe

Für 6 Kinder ab 4 Jahren

Entwicklungsziele



Das Spiel

Es gibt 3 Serien von Karten: eine Serie mit Gegenständen, eine Serie mit geometrischen Figuren und eine Serie mit schwarz-weißen Kompositionen. Jede

Auftragskarte ist mit einem blauen Punkt versehen, die Kinder legen die Karten immer so, dass sich der blaue Punkt links oben befindet. Das ist wichtig, weil sonst das Kontrollsystem auf den kleinen Karten nicht mehr stimmt.

Die Kinder wählen eine bestimmte Serie, sie nehmen die Auftragskarte und legen die dazugehörigen Karten auf die identische Abbildung der Karte. Wenn sie sicher sind, dass ihre Karten stimmen, drehen sie die Karten um und sehen eine Fläche mit einer steigenden Linie zur Kontrolle. Im Prinzip ist die Serie mit den Gegenständen die einfachste, dann folgen die Serie mit den geometrischen Formen und die schwarz-weiße Serie. Bei der visuellen Wahrnehmung gibt es jedoch große Unterschiede bei dem Empfinden, was einfach und schwierig ist.

Viel Spaß mit 'Sehen Suchen Finden'
Autor & Illustrationen: Magda Jacobs

Français

Art. 299.5009
Regarder Chercher Trouver

Contenu

- 12 planches de jeu rectangulaires de 190 x 60 mm (3 séries de 4 planches)
- 36 cartes de 50 x 50 mm

But du jeu

Développer la perception visuelle. Une observation minutieuse permet aux enfants de percevoir de petites différences de forme et de direction. Il s'agit d'une aptitude qui a son importance pour l'apprentissage de la lecture et de l'écriture.

Groupe cible

Pour 6 enfants à partir de 4 ans

Objectifs d'apprentissage



Le jeu

Le jeu comprend 3 séries de planches, dont une avec des objets, une avec des figures géométriques et une avec des images en noir et blanc. Chaque planche de jeu comporte un point bleu. Les planches doivent toujours être posées de façon à ce que le point bleu se trouve en haut à gauche. C'est important pour le fonctionnement correct du système de contrôle sur les cartes.

Chaque enfant choisit une série, prend une planche et pose les cartes correspondantes sur les images identiques sur la Une fois qu'il est sûr que toutes les cartes sont bien placées, il retourne les cartes pour découvrir une ligne ascendante de contrôle. Normalement, la série avec les objets est la plus facile, suivie par la série avec les formes géométriques, puis la série en noir et blanc. Rappelons toutefois qu'en matière de perception visuelle, les notions de « facile » et « difficile » sont relatives et peuvent différer d'un enfant à l'autre.

Amusez-vous avec 'Regarder Chercher Trouver'

Auteur et illustrateur: Magda Jacobs

