

Deutsch

Was ist Remo?

Mit Remo wird ein Spiel veranschaulicht, das bereits regelmäßig gespielt wird. Viele Kinder kennen das Spiel 'Ich fahre in die Ferien und nehme mit...' sowie die entsprechenden Variationen. Kinder finden das lustig und spannend. Sie sind mit dem Spiel vertraut, können es jedoch nur zusammen in der Runde spielen. Remo bietet Ihnen die Möglichkeit, Kinder auch allein damit spielen zu lassen. Anhand von Bildern können Kinder jetzt zu zweit spielen und sehen, wieviel sie davon behalten.

Für welche Kinder ist Remo gedacht?

Remo wendet sich an die Kinder der ersten Grundschulklasse. Das Spiel kann auch an Sonderschulen zur Anwendung kommen, wobei das jedoch auf die jeweilige Entwicklungsstufe abzustimmen ist.

Was soll entwicklungs­mäßig mit Remo erreicht werden?

Mit Remo können Sie Kindern bei der Verwirklichung der folgenden Zielsetzungen für ihre Entwicklung und Fertigkeiten zur Seite stehen:

- Gebrauch des Gedächtnisses
- Zusammenarbeit
- mündlicher Sprachgebrauch.

Was können Kinder mit Remo machen?

Zwei Kinder sitzen einander gegenüber. Die Kinder spielen der Reihe nach. In einem Spielhalter stehen die Thema-Bilder sowie ein dazugehöriges Bild, dessen farblicher Rahmen mit den Thema-Bildern übereinstimmt. Eines der Kinder muß die Aufgaben stellen, und ein anderes muß diese nachsprechen. Das die

Aufgaben stellende Kind 'liest' von dem Spielhalter ab: "Ich fahre in die Ferien und nehme mit... einen Koffer". Das zweite Kind wiederholt dies. Anschließend stellt das die Aufgaben erteilende Kind ein zweites Bild in den Spielhalter und nennt auch dieses Bild mit Namen. Das zweite Kind muß hier beide Abbildungen nennen. Zum Beispiel: "Ich fahre in die Ferien und nehme mit: einen Koffer, eine Sonnenbrille....". Es kommen immer mehr Bilder hinzu. Kann sich das Kind alle Abbildungen merken?

Variationen

- Mit drei Kindern zu spielen und dabei die zwei Kinder, die sich die Abbildungen merken müssen, abwechselnd das Gesehene der Reihe nach nennen zu lassen.
- Die Kinder selbst auf Blankokarten Bilder zeichnen zu lassen und diese in das Spiel einzuverleiben.
- Das Kind, das nicht die Aufgaben stellt, darf die Bilder vorlegen, die behalten werden müssen.
- Jeweils zwei Bilder anstatt einem Bild hinzufügen.
- Acht Bilder auf den Tisch legen. Ein Kind muß sich die Bilder ansehen und danach die Augen schließen. Ein anderes Kind nimmt ein oder mehrere Bilder weg.
- Das Kind, das seine Augen geschlossen hat, öffnet sie und sagt, welches Bild weggenommen ist bzw. welche Bilder weggenommen sind.

Zum Zwecke der Übersichtlichkeit beim Aufstellen der Abbildungen empfehlen wir 3 ROLF-Spielhalter, die evtl. getrennt bestellt werden können (Bestellnr. 2804611).

Luc Koning



rolf

Rolf Onderwijs bv
Mercuriusweg 14
4051 CV Ochten
Holland
Tel. +31 344 647 647
Fax +31 344 647 610

Nederlands

Remo

Art. 240.4019

Inhoud: 6 themaplatten van: de vakantie, buiten spelen, spelen in huis, de klas, het zwembad, de verjaardag; 6 maal 8 kaartjes met afbeeldingen; 6 blanco kaartjes, waarop de kinderen zelf een afbeelding kunnen tekenen; 1 viltstift met wateroplosbare inkt. Deze speciale stift tast de kunststof niet aan. Stiften zijn na te bestellen (in zwart, bestelnr. 1052803 of in assorti-kleuren, bestelnr. 1052804).

English

Remo

Art. 240.4019

Contains: 6 theme cards on: holiday, playing outside, playing in the house, the form, the swimming-bath and the birthday; 6 times 8 cards with pictures; 6 blanc cards on which the children themselves can draw a picture; 1 felt pen with water-soluble ink. The above special pen doesn't attack the plastic. The pens can be reordered (in black under the order No. 1052803 or as a colour assortment under the order No. 1052804).

Deutsch

Remo

Art. 240.4019

Inhalt: 6 Bilder über Ferien, draußen spielen, im Haus spielen, die Klasse, das Schwimmbad, den Geburtstag; 6 mal 8 kleine Karten mit Bildern; 6 kleine blanco Karten, auf denen die Kinder selbst ein Bild malen können; 1 Filzstift mit wasserlöslicher Tinte. Dieser Spezialstift greift den Kunststoff nicht an. Der Stift kann nachbestellt werden (in schwarz, unter der Bestellnr. 1052803 oder als Farbsortiment, unter der Bestellnr. 1052804).



Nederlands

Wat is Remo?

Remo is de uitbeelding van een spel dat al regelmatig gespeeld wordt. Veel kinderen kennen het spel 'ik ga op vakantie en neem mee....' en variaties daarop. Kinderen vinden het leuk en spannend. Ze zijn vertrouwd met het spel, maar kunnen het alleen gezamenlijk in de kring spelen. Met Remo krijgt u de mogelijkheid om kinderen ook zelfstandig te laten spelen. Met behulp van plaatjes kunnen kinderen nu in tweetallen spelen en nagaan hoeveel ze kunnen onthouden.

Voor welke kinderen is Remo bedoeld?

Remo is bedoeld voor kinderen in groep 2 en groep 3. In het speciaal onderwijs kan het spel ook gebruikt worden, dit afhankelijk van het ontwikkelingsniveau.

Wat zijn de ontwikkelingsdoelstellingen van Remo?

Met Remo kunt u kinderen begeleiden bij het realiseren van de volgende ontwikkelingsdoelstellingen en vaardigheden:

- toepassen van het geheugen
- samenwerken
- mondeling taalgebruik.

Hoe kunnen kinderen Remo gebruiken?

Twee kinderen zitten tegenover elkaar. Het ene kind geeft het andere kind de beurt. In een spelhouder staan een themaplaat en een daarbij behorend plaatje, waarvan het kleurkader overeenkomt.

Een van de kinderen moet de opdracht geven en het andere kind moet die nazeggen. De opdrachtgever 'leest' dan van de spelhouder:

"Ik ga op vakantie en neem mee een koffer". Het andere kind zegt dit na. Nu zet de opdrachtgever een tweede plaatje in de spelhouder en benoemt ook deze afbeelding. Het andere kind moet nu beide afbeeldingen noemen. Bijvoorbeeld: "Ik ga op vakantie en neem mee..... een koffer en een zonnebril". Steeds komt er een plaatje bij. Kan het kind alle plaatjes onthouden?

Variaties

- Spelen met drie kinderen, waarbij de twee kinderen die de plaatjes moeten onthouden om de beurt de rij op mogen noemen.
- De kinderen zelf op de blanco kaartjes afbeeldingen laten tekenen en deze in het spel opnemen.
- Het kind dat niet de opdrachtgever is mag de plaatjes aanreiken die onthouden moeten worden.
- Steeds twee plaatjes toevoegen in plaats van één.
- Acht plaatjes op tafel leggen. Een kind moet de plaatjes bekijken. Daarna de ogen dicht doen. Een ander kind neemt één of meerdere plaatjes weg.
- Het kind dat de ogen dicht heeft, opent de ogen en zegt welke afbeelding(en) is(zijn) weggenomen.

Voor het overzichtelijk neerzetten van de afbeeldingen adviseren wij 3 ROLF spelhouders. Deze kunnen eventueel separaat worden besteld (bestelnr. 2804611).

Luc Koning

English

What is Remo?

Remo is the representation of a play, already regularly played. Many children know the game 'I'm going on holiday, taking with me...', as well as variations thereof. Children find it nice and exciting. They are familiar with the play. Remo will enable you to also make the children play on their own. By means of cards, children can now play in pairs and check up how much they can remember.

At which children is Remo aimed?

Remo is aimed at children attending the first form of elementary schools. At special schools, the play can be used, too, however this will depend on the educational level.

What are the educational objectives of Remo?

With Remo you can guide the children with the realization of the following educational objectives and skills:

- application of the memory
- teamwork
- verbal language.

How can children use Remo?

Two children are sitting face to face each other. They are playing in turns, in the play-holder, there are a theme card and a card belonging to it, the colour frame of which matches. One of the children must set a task and the other one has to repeat it. The child setting the task then reads from the play-holder: "I'm going on holiday, taking with me.... a suitcase". The other child repeats this.

Thereafter the child setting the task puts another picture into the play-holder and nominates it, too. E.g.: "I'm going on holiday, taking with me.... a suitcase and sun-glasses." All the time, another picture is added. Is the child able to remember all the pictures?

Variations

- To play with three children, whereby the two children having to remember the pictures may name the series, in turns.
- Make the children themselves draw pictures on blank cards and enter them into the play.
- The child not setting the tasks is allowed to pass the pictures to be remembered.
- To add every time two pictures instead of one.
- To put eight pictures on the table. One child has to look at them and, thereafter, close his/her eyes. Another child takes one or more pictures away.
- The child with his/her eyes closed, opens his/her eyes and says which picture(s) has/have been taken away.

For the clear arrangement of the pictures we recommend you the 3 ROLF play-holders. If necessary, these holders can be separately ordered (order No. 2804611).

Luc Koning