



ROLF.

Rolf bv

Mercuriusweg 14
4051 CV Ochten
Holland
T +31(0)344 647 647
F +31(0)344 647 610
www.rolf.nl

Top Vorm

Art. 240.3222

Top Form

Vormo

Top Forme



Nederlands

Inhoud

In een beukenhouten kist met deksel:

- 18 kunststof kaarten = 36 oefeningen
verso: opdrachten in kleur
recto: opdrachten met contourlijnen
- 144 kunststof vormen in 4 kleuren
- handleiding

Doel van het spel

Al handelend de eigenschappen van de basisvormen vierkant, driehoek en een rechte ontdekken. Deze eigenschappen kunnen vergelijken, toepassen en al handelend inzicht verwerven, zodat de vormen kunnen gebruikt worden in nieuwe combinaties.

Doelgroep

Voor 2-4 kinderen vanaf 3 jaar

Ontwikkelingsdoelen



Creatieve ontwikkeling



Tactiele Waarneming



Ontwikkeling van waarnemen van kleur en vorm

- fijne motoriek
- meetkunde
- creativiteit

Spel

De voorbeelden op de opdrachtkaarten zijn op ware grootte afgebeeld. Kinderen kunnen de vormen dus al passend en metend in de afbeeldingen invullen. Na het maken van de opdrachtkaarten kunnen kinderen zelf creatief aan de slag gaan met de kunststof vormen. Zo ontdekken ze zelf nog nieuwe mogelijkheden en kunnen ze ook grotere tafereel en modellen maken op een blanco A4 bijvoorbeeld. Het gemaakte model kunnen ze dan nog natekenen en inkleuren en als opdrachtkaart aan hun medespeler geven.

De opdrachtkaarten hebben verschillende thema's en spreken verschillende vaardigheden aan.

1. Opdrachtkaarten met gezichtjes

- Dit zijn eenvoudige opdrachten waarbij je met de vormen verschillende gezichtjes maakt.
- Teken op een A4 telkens een paar ogen en probeer nu zelf gezichtjes te creëren.

2. Opdrachtkaarten met stippelijntjes

- In de figuren zitten een aantal vormen verborgen. Een stippelijntje zet je op weg om te ontdekken welke vorm je moet zoeken. Leg die op je opdrachtkaart.

3. Opdrachtkaarten met witruimte in de kleuren

- In deze figuren werden de te zoeken vormen open gelaten. Als je de juiste vorm op de witruimte legt wordt de figuur helemaal ingekleurd.

4. Opdrachtkaarten met een middellijn en een vorm in stippelijnen.

- Maak het voorbeeld in spiegelbeeld aan de rechterkant van de opdracht. Linkshandige kinderen kunnen de kaart eenvoudig draaien.

5. Opdrachtkaarten met een cirkel links onderaan.

- Leg op de opdrachtkaart telkens een cirkel rond de figuren zodat je hetzelfde beeld krijgt zoals in de cirkel is afgebeeld.
- In de contourversie van deze opdrachten leggen de kinderen telkens een vierkant rond de kip die in dezelfde richting kijkt, rond hetzelfde driehoekje, rond het lachende gezichtje.

Veel plezier met 'Top Vorm'!

English

Contents

In a beech wood box with lid:

- 18 plastic cards = 36 exercises
 - verso: tasks in colour
 - recto: tasks with contour lines
- 144 plastic shapes in 4 colours
- instructions

Aim of the game

Discover the properties of the basic square, triangle and rectangle shapes. Compare these properties, use them and understand how the shapes can be used in new combinations.

Target group

For 2-4 children over the age of 3

Areas of development



Motor development and development of writing skills



Tactile perception



Development of the perception of colours and shapes

- fine motor skills
- geometry
- creativity

Game

The pictures on the task cards are real size. Children can thus use their skills to fit the shapes into the pictures. After completing the tasks, the children can get creative with the plastic shapes, discovering new possibilities and creating bigger scenes and models on a blank A4 for example. They can copy and colour their new model and give it to their fellow player as a task card.

The task cards feature various themes and involve different skills.

1. Task cards with faces

- These are simple tasks in which you make different faces with the shapes.
- Draw pairs of eyes on an A4 and try to create your own faces.

2. Task cards with dotted lines

- The figures conceal a number of shapes. A dotted line helps you find the shape you need to look for. Place it on your task card.

3. Task cards with white space in the colours

- In these figures, the shapes to be looked for were left open. If you place the right shape on the white space, the figure becomes complete.

4. Task cards with a line down the middle and a shape in dotted lines.

- Make a mirror image of the example on the right-hand side of the task card. Left-handed children can easily turn the card.

5. Task cards with a circle on the bottom left.

- On the task card, place a circle around the figures so that the picture looks the same as the one in the circle.
- In the contour version of these tasks, the children place a square around the chicken looking in the same direction, around the same triangle, around the laughing face.

Enjoy 'Top Form'

Deutsch

Inhalt

In einem Buchenholzkasten mit Deckel:

- 18 Kunststoffkarten = 36 Übungen
Rückseite: Aufträge in Farbe
Vorderseite: Aufträge mit Konturlinien
- 144 Kunststoffformen in 4 Farben
- Anleitung

Ziel des Spiels

Spielerische Entdeckung der Eigenschaften der Basisformen Viereck, Dreieck und Gerade. Erlernen des Vergleichs und des Einsatzes dieser Formen und Förderung der Fähigkeit, die Basisformen zu neuen Formen zu kombinieren.

Zielgruppe

Kinder ab 3 Jahren. Spiel für 2 bis 4 Kinder.

Entwicklungsbereiche



Motorische Entwicklung und Entwicklung der Schreibfertigkeiten



Taktile Wahrnehmung



Entwicklung der Wahrnehmung von Farben und Formen

- Feinmotorik
- Geometrie
- Kreativität

Spiel

Die Formen auf den Auftragskarten sind in Originalgröße abgebildet. Die Kinder können daher durch Ausprobieren herausfinden, welche Formen an welcher Stelle auf die Karten gelegt werden müssen. Wenn die Abbildungen auf den Karten mit den Formen ausgefüllt worden sind, können sich die Kinder selbst kreativ mit den Kunststoffformen beschäftigen. So entdecken sie selbst neue Möglichkeiten. Lassen Sie sie beispielsweise auf einem leeren A4-Blatt größere Szenen oder Formen zusammenstellen. Die neuen Modelle können sie dann auch noch nachzeichnen und ausmalen. Das

Blatt kann dann als Auftragskarte an die Mitspieler weitergegeben werden.

Die Auftragskarten haben verschiedene Themen und erfordern unterschiedliche Fähigkeiten.

1. Auftragskarten mit Gesichtern

- Dies sind einfache Aufträge, bei denen aus den Formen verschiedene Gesichter zusammengestellt werden sollen.
- Lassen Sie die Kinder auf ein A4-Blatt ein Paar Augen zeichnen und dann mit den Formen selbst Gesichter legen.

2. Auftragskarten mit gepunkteten Linien

- In den Figuren sind verschiedene Formen verborgen. Die gepunktete Linie gibt einen Hinweis darauf, welche Form gesucht werden muss. Diese Form muss auf die Auftragskarte gelegt werden.

3. Auftragskarten mit weißen Aussparungen in den Farbflächen

- Diese Abbildungen enthalten Aussparungen, in die die passenden Formen eingesetzt werden sollen. Wenn die richtige Form auf die weiße Fläche gelegt wird, ist die Abbildung vollständig farbig.

4. Auftragskarten mit gestrichelter Mittellinie

- Auf der rechten Seite des Auftrags muss das Beispiel spiegelbildlich nachgelegt werden. Linkshändige Kinder können die Karte einfach umdrehen.

5. Auftragskarten mit Kreis links unten

- Lassen Sie die Kinder jeweils einen Kreis um die Figuren legen, sodass die abgebildete Figur entsteht.
- In der Konturfassung dieser Aufträge sollen die Kinder jeweils ein Viereck um das Huhn, das in dieselbe Richtung schaut, um dasselbe Dreieck und um das lachende Gesicht legen.

Viel Spass mit 'Vormo'!

Français

Contenu

Coffret en bois de hêtre avec couvercle contenant:

- 18 cartes en plastique = 36 exercices
verso: instructions en couleur
recto: instructions avec contours.
- 144 formes en plastique en 4 couleurs
- une notice

But du jeu

Découvrir en faisant les propriétés des formes de base : carré, triangle et une droite. Ces propriétés permettent de comparer, d'appliquer et de comprendre tout en faisant de sorte à pouvoir utiliser les formes dans de nouvelles combinaisons.

Tranche d'âge

Pour 2 à 4 enfants à partir de 3 ans

Domaines d'épanouissement



Le développement moteur et la formation à l'écriture



La perception tactile



Le développement de la perception des couleurs et des formes

- motricité fine
- géométrie
- créativité

Jeu

Les exemples sur les cartes d'instructions sont illustrés grandeur nature. Par conséquent, les enfants peuvent insérer les formes qui vont bien dans les illustrations en mesurant visuellement. Après avoir réalisé les cartes d'instructions, les enfants peuvent exercer eux-mêmes leur créativité avec les formes en plastique. Ils découvrent ainsi eux-mêmes de nouvelles possibilités et peuvent également réaliser de plus grands tableaux et modèles, par exemple, sur une feuille A4 vierge. Ils peuvent ensuite faire un dessin d'après le

modèle réalisé, le colorier et le donner comme carte d'instructions à leur partenaire.

Les cartes d'instructions s'articulent autour de différents thèmes et sollicitent différentes aptitudes.

1. Cartes d'instructions avec visages

- Ce sont des instructions simples pour réaliser différents visages avec les formes.
- Dessinez à chaque fois une paire d'yeux sur une feuille A4 et demandez à l'enfant d'essayer de créer lui-même des visages.

2. Cartes d'instructions avec lignes en pointillé

- Un certain nombre de formes se dissimule dans les silhouettes. Une ligne en pointillé met l'enfant sur la voie pour découvrir la forme qu'il doit chercher. Il la place sur sa carte d'instructions.

3. Cartes d'instructions avec espace blanc dans les couleurs

- Dans ces silhouettes, les formes à chercher sont laissées ouvertes. Si l'enfant place la forme correcte sur l'espace blanc, la silhouette est entièrement coloriée.

4. Cartes d'instructions avec une ligne médiane et une forme en pointillé

- Demandez à l'enfant de répéter l'exemple en image inversée du côté droit de la carte d'instructions. Les enfants gauchers peuvent facilement tourner la carte.

5. Cartes d'instructions avec un cercle en bas à gauche

- Demandez à l'enfant de placer à chaque fois sur la carte d'instructions un cercle autour des silhouettes de sorte à avoir la même image que celle illustrée dans le cercle.
- Dans la version « contours » de ces cartes d'instructions, les enfants placent à chaque fois un carré autour de la poule qui regarde dans la même direction, autour du même triangle, autour du visage qui rit.

Amusez-vous bien avec le jeu ' Top Forme'!

CE Rolf ontwikkelt en produceert educatief materiaal. Veel aandacht wordt besteed aan kwaliteit en veiligheid van elk product. Voor de onderwijskundige functionaliteit van sommige Rolf producten moet gebruik worden gemaakt van scherpere of kleinere onderdelen. Bij oneigenlijk gebruik kunnen deze ingeslikt worden of leiden tot verwondingen. Derhalve zijn deze producten niet geschikt voor kinderen beneden de 3 jaar en dienen deze altijd gebruikt te worden onder toezicht van volwassenen. Bewaar deze handleiding bij het product, zodat elke gebruiker zich op de hoogte kan stellen van de wijze waarop dit product gebruikt moet worden.

CE Rolf develops and produces educational materials. Much attention is paid to the quality and safety of each product. Some of his products may contain small or sharp parts necessary to achieve their full educational value; improper use may result in swallowing or other injuries. These products are therefore not suitable for children under 3 years old and they should always be used under adult supervision. Store these instructions with the product itself to ensure that each user is informed of the appropriate way to use this product.

Onderhoud materiaal:

De onderdelen in 'Top Vorm' zijn nagenoeg onbreekbaar. De materialen zijn makkelijk te reinigen met een licht vochtige doek. Na het reinigen de materialen met een zachte doek droog wrijven. Het gebruik van agressieve schoonmaakmiddelen, schuurmiddelen en schuursponsjes wordt dringend afgeraden, omdat dit het materiaal kan beschadigen en de drukkleuren op het materiaal negatief kan beïnvloeden.

Caring for the components:

The 'Top Form' parts are virtually unbreakable. The components can be easily cleaned with a lightly damp cloth. After cleaning, rub them dry with a soft cloth. Using aggressive detergents, abrasives and scourers is strongly discouraged, as this may damage the components and affect the printed colours.

CE Rolf entwickelt und produziert Lernmaterial. Es wird bei jedem Produkt sehr stark auf Qualität und Sicherheit geachtet. Für die didaktisch-methodische Funktionalität einiger von Rolfs Produkten müssen schärfere und kleinere Teile benutzt werden. Bei unsachgemäßem Gebrauch können diese verschluckt werden oder zu Verletzungen führen. Deshalb sind diese Produkte nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet und sollten immer unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzt werden. Bewahren Sie diese Gebrauchsanleitung zusammen mit dem Produkt auf, damit jeder Nutzer sich darüber informieren kann, wie dieses Produkt benutzt werden sollte.

CE Rolf développe et produit du matériel éducatif. La qualité et la sécurité de chaque produit font l'objet d'une grande attention. Pour concrétiser la fonction pédagogique de certains produits Rolf, il faut utiliser des pièces plus fines ou plus petites. En cas de mauvaise utilisation, les enfants risquent d'en avaler ou de se blesser. C'est pourquoi ces produits ne doivent pas être utilisés par des enfants de moins de 3 ans, et doivent toujours être manipulés sous la surveillance d'un adulte. Conservez ces consignes avec le produit, de manière que chaque utilisateur puisse en connaître les modalités d'utilisation.

Pflege des Materials:

Die Einzelteile des Spiels 'Vormo' sind nahezu unzerbrechlich. Die Materialien können problemlos mit einem leicht feuchten Tuch gereinigt werden. Nach der Reinigung die Materialien mit einem weichen Tuch trockenreiben. Vom Einsatz aggressiver Reinigungsmittel, von Scheuermitteln und Scheuerschwämmen wird dringend abgeraten, da sie das Material beschädigen und die Druckfarben auf dem Material negativ beeinflussen können.

Entretien du matériel:

Les pièces 'Top Forme' sont pratiquement incassables. Le matériel se nettoie facilement avec un chiffon légèrement humide. Après le nettoyage, essuyer avec un chiffon doux sec. L'utilisation de produits de nettoyage agressifs, d'abrasifs et d'éponges à récurer est vivement déconseillée parce qu'ils peuvent endommager le matériel et les couleurs.