

Français

Contenu

Dans une boîte en carton:

- 5 cartes avec les sens (7X5cm) carte rose = le goût / carte bleue = l'odorat / carte verte = l'ouïe / carte jaune = la vue / carte rouge = le toucher
- 40 petites cartes avec des objets (5x5cm)
- 6 cartes de jeu avec des smileys 'plaisant' et 'déplaisant' (14,5x5cm)
- 50 fiches colorées dans les 5 couleurs des sens

Groupe-cible

Pour 2 à 6 enfants à partir de 4 ans

Objectifs pédagogiques

- Développement des compétences linguistiques
- Développement des compétences cognitives

But du jeu

Découvrir ce que sont les sens et quelles sont les informations qu'ils nous donnent. L'observation et la comparaison des expériences sensorielles. Prêter attention aux sentiments que provoquent ces expériences sensorielles et prendre conscience que ces sentiments sont différents d'une personne à l'autre.

Jeu

Aligne les cartes avec les 5 sens (l'ouïe, la vue, le goût, le toucher, l'odorat) horizontalement ou verticalement sur la table. Range les fiches colorées par couleur et pose les à côté des cartes avec les 5 sens. Chaque enfant prend une carte de jeu avec un smiley 'plaisant' et une carte de jeu avec un smiley 'déplaisant'.

Les 40 cartes avec les objets sont posées face cachée sur une pioche. Les enfants piochent une carte à tour de rôle. Avec quel sens cet objet s'accorde-t-il ? Cet objet, est-il un objet que l'on peut surtout entendre, voir, goûter, toucher ou sentir ? Si tu connais la réponse, pose la carte de l'objet à côté du symbole du sens concerné. Ensuite, réfléchis. Si tu trouves cet objet 'plaisant' ou 'déplaisant', pose une fiche de la même couleur que le sens sur la carte de jeu à côté du smiley 'plaisant' ou 'déplaisant'. Alors, de cette façon tu peux explorer les 5 sens et découvrir que chacun de nous ne perçoit pas les odeurs et les goûts de la même manière. Ce que tu aimes manger n'est pas forcément ressenti comme bon par quelqu'un d'autre qui peut avoir un sentiment de 'déplaisant'.

Amusez-vous bien avec "Stimule tes sens"

Idee et dessin Magda Jacobs



Rolf Education

Mercuriusweg 14
4051 CV Ochten
Holland
T +31(0)88 410 10 10
F +31(0)88 410 12 96
verkoop@derolfgroep.nl
www.derolfgroep.nl
export@rolf.nl
www.rolfeducation.com

Handleiding 'Prikkel je zintuigen'
Manual 'Stimulate your Senses'
Spielanleitung 'Sinne erfahren'
Notice pédagogique 'Stimule tes sens'

Art. 299.5010

Nederlands

Inhoud

In een kartonnen doos:

- 5 kaarten met de zintuigen (7X5cm)
roze kaart = smaken / blauwe kaart = ruiken / groene kaart = horen / gele kaart = zien / rode kaart = voelen
- 40 kaartjes met voorwerpen (5x5cm)
- 6 spelkaarten met smiley's 'fijn' en 'niet fijn' (14,5x5cm)
- 50 gekleurde fiches in de 5 kleuren van de zintuigen

Doelgroep

Voor 2-6 kinderen vanaf 4 jaar.

Ontwikkelingsdoelen

- Taalontwikkeling
- Denkontwikkeling

Doel van het spel

Ontdekken wat zintuigen zijn en welke informatie zintuigen ons geven. Het observeren en vergelijken van zintuiglijke ervaringen. Stilstaan bij je gevoelens van die zintuiglijke ervaringen en ontdekken dat die niet voor iedereen gelijk zijn.

Spel

De kaartjes met de 5 zintuigen (horen, zien, proeven, voelen, ruiken) leg je op een rijtje onder of naast elkaar op tafel. De fiches leg je per kleur naast de kaartjes met de zintuigen. Ieder kind neemt een spelkaart met de smiley 'fijn' en 'niet fijn'. De 40 kaartjes met de voorwerpen leg je met de beeldzijde naar onder op een stapel op tafel. Om de beurt nemen de kinderen een kaartje van de stapel. Waar hoort het voorwerp bij? Is dit voorwerp iets dat je vooral kunt horen, kunt zien, kunt proeven, voelen of ruiken? Als je het weet, leg je het kaartje bij het symbool van het zintuig waar het bij hoort. Denk dan even na of jij dit voorwerp 'fijn' of 'niet fijn' vind en leg een fiche in dezelfde kleur als het zintuig op je spelkaart bij de smiley 'fijn' of 'niet fijn'. Ontdek zo de 5 zintuigen en ontdek dat niet iedereen geuren en smaken op dezelfde manier ervaart. Wat jij lekker vindt om te eten kan iemand anders helemaal niet lekker vinden en dus als 'niet fijn' ervaren.

Veel plezier met het 'Prikkel je zintuigen'
Idee & ontwerp Magda Jacobs

English

Contents

In a cardboard box:

- 5 cards (7x5 cm) with the senses: taste = pink card / smell = blue card / hearing = green card / sight = yellow card / touch = red card
- 40 cards showing objects (5x5 cm)
- 6 playing cards showing 'nice' and 'not nice' smileys (14,5x5 cm)
- 50 coloured chips in the 5 colours of the senses, as defined above.

Target group

For 2-6 children from the age of 4.

Development goals

- Language development
- Thought development

Purpose of the game

To discover what senses are and what information they give us. To observe and compare sensory experiences. To consider the feelings you get in relation to the sensory experiences and to discover that these feelings are not the same for everyone.

Game

You lay the cards with the 5 senses (hearing, sight, taste, touch, smell) on the table in a row under or next to one another. You lay the chips according to colour next to the cards with the senses. Each child takes two playing cards, one card with the 'nice' smiley and one with the 'not nice' smiley. The 40 cards showing objects are then placed face-down in a pile on the table. The children take turns to pick up a card from the pile. Where does the object belong? Is this object something you can mainly hear, see, taste, feel or smell? If you know the answer, you lay the card where it belongs with the symbol depicting the sense. Take a moment to consider whether you think this object is 'nice' or 'not nice' and lay a chip, with the same colour as the sense, on your playing card with the 'nice' or the 'not nice' smiley. Use this game to discover the 5 senses and to find out that not everyone experiences smells and tastes in the same way. What you think is 'nice' to eat may not be what someone else likes and will therefore be experienced as 'not nice' by the other person.

Have fun with 'Stimulate your Senses'

Idea & design Magda Jacobs

Deutsch

Inhalt

In einer Kartonschachtel:

- 5 Karten mit den Sinnen (7 x 5 cm): rosa Karte = schmecken / blaue Karte = riechen / grüne Karte = hören / gelbe Karte = sehen / rote Karte = fühlen.
- 40 Kärtchen mit Objekten (5 x 5 cm).
- 6 Spielkarten mit Smileys ‚schön‘ und ‚nicht schön‘ (14,5 x 5 cm).
- 50 farbige Marken in den 5 Farben der Sinne.

Zielgruppe

Für 2 - 6 Kinder ab 4 Jahren

Entwicklungsziele

- Sprachentwicklung
- Denkentwicklung

Ziel des Spiels

Kinder entdecken, welche Sinne es gibt und welche Informationen sie uns geben. Beobachten und vergleichen von Sinneserfahrungen. Nachdenken über die eigenen Gefühle der Sinneserfahrungen und erkennen, dass diese Erfahrungen nicht bei allen Menschen gleich sind.

Spiel

Lege die Karten mit den 5 Sinnen (hören, sehen, schmecken, fühlen, riechen) in einer Reihe hintereinander oder nebeneinander auf den Tisch. Lege die Marken für jede Farbe neben die Karten mit den Sinnen. Jedes Kind nimmt sich eine Spielkarte mit dem Smiley 'schön' und 'nicht schön'. Lege die 40 Karten mit den Objekten mit der Bildseite nach unten als Stapel auf den Tisch. Jedes Kind nimmt der Reihe nach eine Karte von dem Stapel. Wozu gehört das Objekt? Ist dieses Objekt etwas, das man vor allem hören, sehen, schmecken, fühlen oder riechen kann? Wenn du die Antwort weißt, legst du die Karte zu dem Symbol für den Sinn, zu dem sie gehört. Denk dann kurz nach, ob du diesen Gegenstand ‚schön‘ oder ‚nicht schön‘ findest und lege ein Marke in derselben Farbe wie der Sinn auf deiner Spielkarte zu dem Smiley ‚schön‘ oder ‚nicht schön‘. Entdecke so die 5 Sinne, und finde heraus, dass nicht jeder Mensch Gerüche und Geschmäcker auf dieselbe Weise erfährt. Was du gern isst, findet jemand anders vielleicht überhaupt nicht lecker und erlebt es deshalb als ‚nicht schön‘.

Viel Spaß mit „Sinne erfahren“

Idee und design Magda Jacobs