

Français

Contenu

Dans une boîte en carton:

- 32 cartes 7 x 7 cm avec baleines
- Mode d'emploi

Groupe-cible

Pour 2 à 6 enfants à partir de 4 ans

Objectifs pédagogiques

- Apprendre à reconnaître les couleurs et à les nommer
- Entraîner la mémoire visuelle
- Entraîner la mémoire courte
- Concentration et interaction

But du jeu

Dans ce jeu de memory, les enfants ont un double défi car ils ne doivent pas seulement retenir une donnée mais une combinaison de deux données, notamment deux couleurs.

Jeu

Comme jeu d'assortiment:

Posez les cartes sur la table avec le côté image vers le haut et placez-les en paires. Ou bien mettez toutes les baleines bleues ensemble.

Comme jeu de memory:

Mélangez les cartes et posez-les, toutes ou une partie, sur la table, avec le côté image vers le bas. Jouez dans le sens des aiguilles d'une montre.

Les enfants retournent deux cartes à tour de rôle. Si les cartes comportent deux baleines identiques, le joueur peut les garder et les placer devant lui. Il continue à jouer jusqu'à ce qu'il ait retourné deux cartes qui ne constituent pas de paires. Ces cartes sont alors retournées à nouveau et replacées au même endroit. Tous les joueurs doivent essayer de retenir quelles baleines se trouvent à quel endroit. Le joueur qui obtient le plus de paires a gagné.

Amusez-vous bien avec "Duo de baleines"

Idee et dessin Magda Jacobs



Rolf Education

Mercuriusweg 14
4051 CV Ochten
Holland
T +31(0)88 410 10 10
F +31(0)88 410 12 96
verkoop@derolfgroep.nl
www.derolfgroep.nl
export@rolf.nl
www.rolfeducation.com

Handleiding 'Walvis duo's' Manual 'Whale Twins' Spielanleitung 'Walfisch-Duos' Notice pédagogique 'Duo de baleines'

Art. 299.5012

Nederlands

Inhoud

In een kartonnen doos:

- 32 walviskaarten 7 x 7 cm
- handleiding

Doelgroep

Voor 2-6 kinderen vanaf 4 jaar.

Ontwikkelingsdoelen

- kleuren leren herkennen en benoemen
- visuele geheugen trainen
- korte termijn geheugen oefenen
- concentratie en samenspel

Doel van het spel

In dit memory spel worden kinderen extra uitgedaagd omdat ze nu niet slechts één gegeven moeten onthouden maar een combinatie van twee gegevens namelijk twee kleuren.

Spel

Als sorteerspel:

Leg de kaartjes met de beeldzijde naar boven op tafel en sorteer dezelfde paren. Of sorteer alle blauwe walvissen bij elkaar.

Als memory spel:

Schud de kaartjes en leg ze, allemaal of een gedeelte ervan, met de beeldzijde naar onder op tafel. Speel in de richting van de klok.

Om de beurt draaien de kinderen twee kaartjes om. Staan er op die kaartjes twee identieke walvisparen dan mag de speler deze kaartjes nemen en ze voor zich neerleggen. Vervolgens is de speler nog een keer aan de beurt tot hij twee kaartjes heeft omgedraaid die geen paar vormen. Die kaartjes worden terug omgedraaid en op dezelfde plaats terug gelegd. Alle spelers proberen te onthouden welke walvissen op welke plek liggen. De speler met de meeste paren wint.

Veel plezier met het 'Walvis duo's'

Idee & ontwerp Magda Jacobs

English

Contents

In a cardboard box:

- 32 whale cards 7 x 7 cm
- Manual

Target group

For 2-6 children from the age of 4.

Development goals

- learning to recognise and name colours
- training visual memory
- Practising short-term memory
- Learning to concentrate and play together

Purpose of the game

In this memory game children face a greater challenge because now they have to remember not just one, but a combination of two factors, namely two colours.

Game

As sorting game:

Lay out the cards face-up on the table and sort out the same pairs. Or sort out all of the blue whales.

As memory game:

Shuffle the cards and lay out all or some of them facedown on the table. Play in a clockwise direction.

The children take turns to turn two cards over. If there are two identical whale pairs on the cards, the player is allowed to take these cards and lay them down in front of him or herself. The player then has another go until he/she has turned two cards over that do not form a pair. Those cards are turned over again and laid back in the same spot. All players try to remember which whales belong in which spot. The player with most pairs wins.

Have fun with 'Whale Twins'

Idea & design Magda Jacobs

Deutsch

Inhalt

In einer Kartonschachtel:

- 32 Walfischkarten 7 x 7 cm
- Anleitung

Zielgruppe

Für 2 - 6 Kinder ab 4 Jahren

Entwicklungsziele

- Farben erkennen und benennen
- Visuelles Gedächtnis trainieren
- Kurzzeitgedächtnis trainieren
- Konzentration und Zusammenspiel

Ziel des Spiels

In diesem Memory-Spiel werden Kinder zusätzlich herausgefordert, da sie nicht nur eine Information, sondern eine Kombination aus zwei Informationen, nämlich zwei Farben behalten müssen.

Spiel

Als Sortierspiel:

Legen Sie die Karten mit der Bildseite nach oben auf den Tisch und sortieren Sie dieselben Paare. Sie können auch alle blauen Walfische zueinander sortieren.

Als Memory-Spiel:

Mischen Sie die Karten und legen Sie sie alle oder einen Teil davon mit der Bildseite nach unten auf den Tisch. Spielen Sie im Uhrzeigersinn.

Die Kinder drehen nacheinander zwei Karten um. Wenn auf den Karten zwei identische Walfischpaare zu sehen sind, darf der Spieler diese Karten nehmen und vor sich hinlegen. Anschließend ist der Spieler noch einmal dran, bis er zwei Karten umdreht, die kein Paar bilden. Die Karten werden wieder umgedreht und auf dieselbe Stelle gelegt. Alle Spieler müssen versuchen, sich zu merken, welche Walfische an welcher Stelle liegen. Der Spieler mit den meisten Paaren gewinnt.

Viel Spaß mit „Walfisch-Duos“

Idee und design Magda Jacobs